

PARA QUIÉN

Dirigido a docentes y formadores que deseen integrar la IA de forma práctica, ética y segura en su actividad docente.

"La innovación educativa nace cuando la tecnología potencia el talento y el criterio del profesorado"

Centrado en 6 áreas clave de la IA educativa

Fundamentos de la IA

IA ética y ciberseguridad

IA generativa y prompting

Agentes y automatizaciones

Creación de recursos con IA

Proyecto final

Los participantes experimentan con herramientas de IA, resuelven retos reales y desarrollan proyectos colaborativos mediante aprendizaje práctico e iterativo.

ENFOQUE METODOLÓGICO

Aprendizaje por proyectos

PROGRAMA ACADÉMICO - 6 TALLERES

30 horas

1 Introducción a la IA educativa

Fundamentos de IA, herramientas, aplicaciones educativas y uso responsable de la tecnología

2 IA generativa y prompting

ChatGPT, Gemini, Claude, DeepSeek, diseño de prompts y obtención de respuestas de calidad

3 Creación de recursos con IA

Texto, imágenes, audio, vídeo, presentaciones y diseño de materiales educativos innovadores

4 IA ética y ciberseguridad

Privacidad, sesgos, deepfakes, verificación de información y uso responsable de la IA

5 Agentes y automatizaciones

Creación de agentes educativos, automatización de tareas y optimización de procesos docentes

6 Proyecto de IA aplicada

Diseño, presentación y evaluación de un proyecto de IA listo para implementar en el aula



Evolearn360 Erasmus



Evolearn360.com



+34623590498



erasmus@evolearn360.com



erasmus.evolearn360



Erasmus+