

PARA QUIÉN

Dirigido a docentes y educadores que deseen integrar la educación ambiental de forma creativa, activa y transformadora

"No protegemos aquello que conocemos; protegemos aquello con lo que aprendemos a conectar"

Centrado en 6 áreas clave de la educación ambiental

Concienciación ecosocial

Ludopedagogía

Gestión emocional

Aprendizaje basado en el juego

ARTivismo

Proyecto de implementación

El profesorado experimenta, crea y diseña propuestas mediante arte, juego y trabajo colaborativo para impulsar la conciencia ecosocial en el aula

ENFOQUE METODOLÓGICO

Aprendizaje vivencial activo

PROGRAMA ACADÉMICO - 6 TALLERES

30 horas

1 **Emergencia climática y conciencia ecosocial**
Retos ambientales, pensamiento crítico, desinformación y educación para la sostenibilidad

2 **Gestión emocional y naturaleza**
Ecoansiedad, resiliencia, pedagogía de la esperanza y conexión con el entorno natural

3 **ARTivismo y expresión creativa**
Arte visual, fotografía, narrativa y creación de proyectos para impulsar el compromiso ambiental

4 **Ludopedagogía y aprendizaje basado en el juego**
Gamificación, ABJ, videojuegos y simuladores aplicados a la educación ambiental

5 **Juegos para la transformación ecosocial**
Juegos de rol, escape rooms y juegos de mesa para desarrollar pensamiento crítico y cooperación.

6 **Proyecto de educación ambiental**
Diseño, presentación y evaluación de una propuesta educativa aplicable al contexto del centro



Evolearn360 Erasmus



Evolearn360.com



623590498



erasmus@evolearn360.com



erasmus.evolearn360



Erasmus+