

DO CÉREBRO AO CURRÍCULO

Neurodidática, STEAM, ferramentas digitais e IA para a transformação educativa

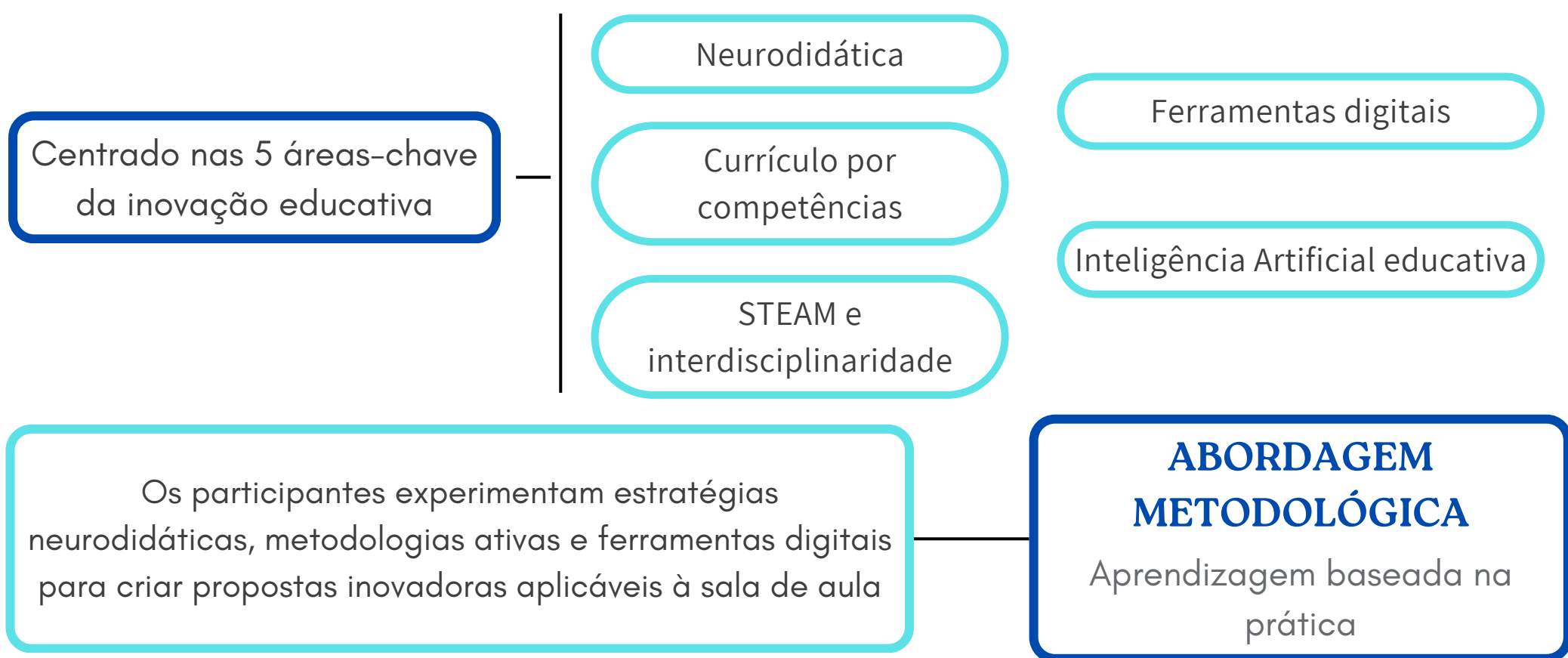
Código ID CURSO: 586921



PARA QUIÉN

Destinado a docentes que pretendam integrar neurodidática, STEAM, ferramentas digitais e IA para inovar a prática educativa

"Quando compreendemos como o cérebro aprende, transformamos a forma como ensinamos"



PROGRAMA ACADÉMICO - 6 TALLERES

30 horas

1 Do currículo à inovação educativa
Currículo por competências, enquadramento europeu, interdisciplinaridade e colaboração entre docentes

2 Neurodidática na sala de aula
Plasticidade cerebral, funções executivas, metodologias ativas e estratégias baseadas na evidência

3 STEAM e trabalho interdisciplinar
Aprendizagem integrada, eficácia coletiva docente, liderança educativa e desenvolvimento de projetos STEAM.

4 Ferramentas digitais e Inteligência Artificial
Prompting, criação de recursos, avaliação, planeamento didático e ecossistemas colaborativos

5 Workshop de inovação educativa
Conceção, apresentação e avaliação de um projeto que integra currículo, neurodidática, STEAM e IA



Evolearn360 Erasmus



Evolearn360.com



+34623590498



erasmus@evolearn360.com



erasmus.evolearn360



Erasmus+