

DOCENTES 5.0. BIENESTAR EMOCIONAL E IA

BLOQUE 0. PRAGA ESCAPE QUEST: EL SECRETO DE LOS ALQUIMISTAS.

Transformamos la clásica visita guiada por el centro histórico de Praga en una experiencia de aprendizaje vivencial y gamificada.

«Praga, 1590. Los antiguos alquimistas ocultaron un secreto que ni la Inteligencia Artificial más avanzada de la actualidad ha logrado descifrar. Hoy, la brecha se ha abierto de nuevo bajo los adoquines de la Ciudad Vieja...»

¿Será vuestra mente humana capaz de cooperar bajo presión y resolver el enigma antes de que el Reloj Astronómico marque la última campanada?

BLOQUE 1: EL PUNTO DE PARTIDA ERES TÚ

Descripción: Comprender que el bienestar del aula comienza por la regulación emocional del docente y descubrir cómo la IA puede convertirse en un apoyo cotidiano para preparar actividades, reducir carga mental y favorecer la autorreflexión.

Contenidos:

- La ventana de tolerancia del docente. ¿Qué ocurre en nuestro cerebro cuando enseñamos bajo estrés?
- Cuerpo, emoción y pensamiento. Técnicas breves de regulación y atención plena en el aula.
- Recursos IA para impulsar el aula. Taller IA. Mapa de Herramientas para descongestionar la carga docente.

BLOQUE 2: TRAUMA Y SEGURIDAD EMOCIONAL

Descripción: Comprender cómo aprende un cerebro que ha vivido experiencias adversas y utilizar la IA para adaptar la respuesta educativa de forma inclusiva y segura.

Contenidos:

- Trauma y aprendizaje. Cerebro emocional, estrés tóxico y construcción de seguridad psicológica en el aula.
- Casos prácticos y simulaciones.
- Uso seguro y ético de la IA
- Diseño de rutinas seguras.
- Adaptaciones inclusivas. Taller IA. "Rediseño sensible de tareas"

BLOQUE 3: NEUROCIENCIA, BIENESTAR E IA

Objetivo: Descubrir cómo integrar la IA en el centro escolar sin perder el componente humano ni la calidez afectiva.

Contenidos:

- ¿Qué puede hacer realmente la IA? (Y qué no)
- IA, emociones y neurociencia
- Herramientas digitales al servicio de los docentes
- Dinámica "Yo, Robot y Humano"

BLOQUE 4. EL PODER DEL GRUPO

Objetivo: Aprender a utilizar la IA para diseñar aprendizaje cooperativo de mayor calidad y favorecer el apoyo mutuo.

Contenidos:

- Cooperación y emociones.
- ¿Qué necesita un grupo para cooperar?
- Talleres IA:

- o Arquitectura de roles e interdependencia
- o Misiones colectivas y Gamificación Socioemocional
- o Ficción interactiva y dilemas de aula
- o Dianas emocionales y Feedback formativo

BLOQUE 5: DISEÑA TU PROPUESTA TRANSFORMADORA

Objetivo: Crear actividades utilizando IA con sentido pedagógico y enfoque socioemocional.

Contenidos:

- Laboratorio Co-creativo
- Supera tu BREAKOUT final “La maldición de Orloj”
- Feedback cruzado, presentación de propuestas y cierre.



Nicolás Parra Rojas.

Coordinador de formación Erasmus +.

EVOLEARN360.

C/ Dr. Jesús Marín López, 30500 Molina de Segura, Murcia.



C.I.F.: B67677393
C/ Dr. Jesús Marín López
30500 MOLINA DE SEGURA
(Murcia)
www.aprendeoposiciones.com